

Game IS

הכנס השנתי GamelS 2020 עובר לאוקטובר!

בעקבות התפרצות וירוס הקורונה (COVID-19) בעולם, ולאור ההנחיות בדבר קיום אירועים וכנסים החלטנו להעביר את הכנס השנתי, GamelS 2020 ל-21 באוקטובר 2020.

תודה על התמיכה המדהימה שקיבלנו בתקופה הזו מצד נותני החסות, השותפים והקהילה המדהימה שלנו. עקבו אחר עדכונים בקבוצת הפייסבוק של GamelS ובאתר הכנס: <https://www.gameisconf.com>

ארועים נוספים



The Big Deal Meeting

האירוע המאורגן ע"י My.Games ובשיתוף גיימאיז, נדחה. תאריך חדש יימסר בהמשך.



Women in Games

האירוע שהופק על ידי חברות הגיימינג Crazy Labs ו-PLAYSTUDIOS ובשיתוף גיימאיז, נדחה. תאריך חדש יימסר בהמשך.

משרות חדשות מהשבוע



[3D Game Artist](#)



[Product Manager](#)



[משרות רבות נוספות](#)



PLARIUM

[Senior Unity Developer](#)

[Data Analyst](#)

[Facebook UA](#)

[Junior Business Development Analyst](#)



Crazy Labs

[Mobile User Acquisition Manager](#)

[Lead Technical Artist](#)

חדשות התעשייה



היועץ Reinout te



Brake עם יו"ר העמותה

יועץ תעשיית הגיימינג והפודקאסט Reinout te Brake מפיק פודקאסט שבועי בנושא חדשות הגיימינג העולמי. ר'ינו הוא מוותיקי התעשייה ומייעץ לחברות גדולות וקטנות כבר מעל 20 שנה, לאור העלייה המטאורית לכתרות של התעשייה הישראלית לאחרונה ראיון בתוכניתו האחרונה את [Guy Bendov](#) יו"ר העמותה.

קרא עוד

פלריום אור לגויים בקוטאקו

מגזין הגיימינג האינטרנטי [Kotaku](#) מתפיט על עיצובים איזומטרים ובהזדמנות זו מחמיא רבות ל- [Plarium Social Gaming](#) על עיצובי המשחקים שלה שנעשו ברובם בסטודיו האוקראיני שלהם וכן על עיצוב משחק ה-RPG המצליח Raid (ומפליג משם למחמאות והדגמות עיצוב תלת מימד ואחרים). כבוד למגזר (ולשלוחותיו בחו"ל)

קרא עוד

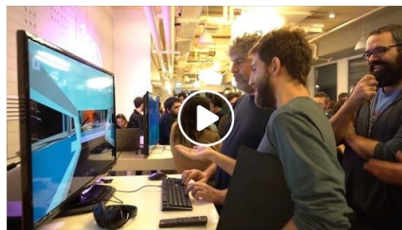


חברת Crazy Labs מגייסת

אפילו בתקופה זו של בידוד וקורונה - 230 שלטי חוצות מבשרים: **Crazy Labs מגייסים!** החברה פרסמה קמפיין נרחב בכל הארץ (עם דגש על תל אביב כמוכן) וקוראת בו לאנשי התעשייה הישראלית להגיש מועמדות לחברה. בכך גם מקדמת את ההכרה המקומית בתעשייה הצומחת, גם ובמיוחד בתקופה זו.

פייסבוק

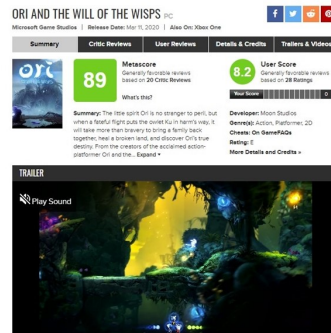
- מפרגנים 10 חברות הייטק שלא הכרתם ובמשבצת הגיימינג העולה, חברת SciPlay - [מאקו](#)
- חברת משחקי סימולציית הרפואה level Ex "כמעט ישראלית" בטופ 10 - [המגזין Fast Company](#)
- [מעריב מרחיבים](#) על חברת Overwolf וגם חברת ASUS בשת"פ מעניין
- המדור Work/Play בדה-מרקר עם אסף שליו, מנהל הקריאייטיב מרקטינג של חברת המשחקים [Playstudios Israel](#) [וגיימר](#)
- הגיים דיזיין אמיר דורי [במאמר](#) על עיצוב פרקטי של דמויות מבוססות איפיון גיימרים על פי מחקריו של ריצ'ארד בארטל.



בצלאל מסיימים שנה

קורס "גיאם משחקים" הוא הקורס המסכם של מסלול עיצוב למשחקים במחלקה, ומתקיים בשיתוף סטודנטים [מדעי המחשב והנדסה - האוניברסיטה העברית](#). הסטודנטים והסטודנטיות התחלקו לקבוצות ויצרו בעצמם מגוון משחקי מחשב בדאג'רים שונים. ההגשה המסכמת של הקורס נערכה במשרדים של חברת פלייטיקה בתל אביב.

קרא עוד



אורי והציון המדהים

המשחק [Ori and the Will of the Wisps](#) משחק ההמשך ללהיט האינדי Ori and the blind Forest של פותח חלקית בארץ יצא השבוע לחנויות ולקונסולות בהפצת מיקרוסופט וזוכה עד כה לציון מדהים של 89, ציון נדיר ובלוט במיוחד.

קרא עוד



מכללת מנטור פוגשת את התעשייה

"Meet the industry" היא סדרת מפגשים, הרצאות וסדורים המתקיימת בכל שנה במסגרת מסלול הלימודים לעיצוב ופיתוח משחקים של מכללת מנטור (בסיוע GamelS). מטרתה היא ליצור פלטפורמה מקצועית של העשרה והיכרות בין אנשים בתעשייה, והיא פתוחה לכל הקהילה בחינם על בסיס הרשמה מוקדמת. מרצים מעולים? יש לכם נושא גיימינג מעניין? חברת משחקים שתארח סיום של הקהילה?

קרא עוד

הירשמו או חדשו חברות בעמותה זה יעזור לנו מאוד!

דמי חברות בעמותה - 100 שקלים לשנה קלנדרית - חדשו ל-2020!

*האם אני כבר חבר עמותה ומספיק שאחדש דמי חבר?



קבוצת הדין - משחקי וידאו

[קבוצה](#) עולות סוגיות, שאלות, תהיות והשערות בנוגע למשחקי וידאו וקהילת הגיימרים בארץ ובעולם והיא מארגנת מפגשים חודשיים המשלבים הרצאות, סדנאות והעשרות אחרות בנושא גיימינג. ההרצאות מצולמות ברובן [ומעולות לרשת](#). [תאריכים למפגשים הבאים](#) ניתן למצוא [כאן](#).

מה בין מיקרוקופי לגיימינג? ניקול ווינסטוק

סות Fellowship לעמותת GamelS

מהי חסות הפלושיפי? ה-Fellows מצידם עוזרים לעמותה במהלך השנה ואנחנו מצידנו נרתמים לעזרתם (ועזרתכם) עם גישה לקהילה. נעזור להם להכיר מפתחים ישראלים, נארח אותם באירועים, שם גם יחלקו ידע עם הקהילה וגם נאפשר פירסום חופשי

במערכת המשרות (מה שכמובן עוזר גם לכם, מחפשי המשרות) - החברות שכבר נרתמו למשימה הן [Plarium Gaming](#) ו [llyon](#) וחברת [Crazy Labs](#). מתעניינים גם אתם להצטרף וללוות את העמותה? [שלחו מייל](#)

[תיבת דואר](#)

מוסדות הלימוד לפיתוח משחקים - [מעודכן](#).

[מאגר החברות](#) עודכן השבוע - הירשמו [פה](#)

ניזולטר 93 , מרץ 2020
מנהלת פרויקט מערכת המשרות: אסתר מרשק אטלס
עורך הניזולטר: ניר מירצקי

גילוי נאות: ניר מעורב בפרויקט בחברת קרייזליאבס.

מאגר חברות תעשיית הגיימינג בישראל

חברה מתחום הגיימינג? פרילנס? תשתית? VR/AR/MR? משחק אינדי? - הרשמו למאגר חברות תעשיית המשחקים הישראלית (שאלון קצרצר). הרשימה מאוד פופולרית בקרב משלחות בינלאומיות, חברות מקומיות ובינלאומיות, גופי ממשל, כנסים וכו...
(ואנחנו לא מפרסמים אימיילים, למניעת ספאם) [להרשמה](#) - [לצפייה](#) ברשימה

[להרשמה](#)